

F E L H Í V Á S
„Szerencs városért” elnevezésű közérdekű kötelezettségvállalásra

Szerencs Város Önkormányzata a helyben biztosítandó – különösen a településfejlesztés, településüzemeltetés, egészségügyi, közművelődési, gyermekjóléti, szociális ellátásokkal, a helyi környezet- és természetvédelemmel, a helyi közfoglalkoztatással, turizmussal, valamint a sport, és ifjúsági ügyekkel kapcsolatos – közérdekű feladatok ellátásának biztosítására közérdekű kötelezettségvállalást szervez.

1. A támogatás fogadására közérdekű kötelezettségvállalás keretében történő közcélú adomány-juttatás keretében van lehetőség.
2. A vagyoni juttatást felajánló magánszemélyek, jogi személyek, jog személyiséggel nem rendelkező szervezetek kötelezettséget vállalnak arra, hogy vagyoni szolgáltatásukkal hozzájárulnak a fent meghatározott közérdekű cél megvalósításához.
3. A felajánlás tartalma:
 - A felajánlásnak tartalmaznia kell a közérdekű célt, és
 - a felajánlott vagyoni szolgáltatás tartalmát (pénzösszeget).

A közérdekű kötelezettségvállalást érintően – a kötelezettségvállaló külön kérése esetén – a kötelezettségvállaló Szerencs Város Önkormányzata írásbeli megállapodást köt.

4. A pénzbeli felajánlásokat a „Szerencs városért” elnevezésű számlára lehet teljesíteni.
5. A befizetésről bővebb információt Szerencs Város Önkormányzata a 47/565-202 titkársági telefonszámán, vagy a polgarmester@szerencs.hu; hivatal@szerencs.hu e-mail címeken lehet kérni.
6. Az Önkormányzat az adományról – a támogató kérésére – igazolást állít ki a vonatkozó jogszabályi előírásoknak megfelelően.
7. A fenti számlára befizetett pénzeszközök tekintetében Szerencs város polgármestere kötelezettséget vállal arra, hogy azokat maradéktalanul és kizárólag a helyben biztosítandó közérdekű feladatok körében ellátandó önkormányzati feladatok megvalósítására fordítja.
8. A közérdekű kötelezettségvállalók adatai – amennyiben hozzájárulásukat kifejezetten megadják – a város hivatalos honlapján (www.szerencs.hu) közzétételre kerülnek.




Kiss Attila
polgármester